



Prima Balerína [SK]

Vek: 4 - 8 Počet hráčov: 2 - 6

Séria: Mini hry Kód: 303153

Trvanie hry: 10 min

Vždy ste chceli byť baletkou a tancovať balet? Teraz je ten čas! Precvičujte si rôzne pozície a figúry s ostatnými hráčmi a na konci hry „Opona hore!“ pre nové primabaleríny!

Kooperatívna pohybovo – tanečná hra pre deti je hra rozvíjajúca pamäť, postreh, komunikáciu, pohybové zručnosti a hrubú motoriku. Jedna karta zobrazuje vrchnú polovicu tela od hlavy po pás a druhá karta spodnú polovicu tela od pásu nadol. Hráči odkrývajú postupne dvojice kariet a napodobňujú zobrazené baletné figúry. Zároveň rozvíjajú pamäť a postreh, pretože musia najskôr napodobniť všetky predchádzajúce figúry, čo podporuje pohyb a rozvoj hrubej motoriky. Samozrejme sa s hrou všetci zabavia.

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje balerínu, 12 kariet baleríny s hornou časťou tela (ružová zadná strana), 12 kariet balerín s nohami (modrá zadná strana) a návod na hru.

Karty balerín roztriedte podľa farby na zadnej strane karty. V závislosti od počtu hráčov potrebujete rôzne počty z kariet:

- pre dvoch, troch a šiestich hráčov sedem kariet každej farby.
- pre štyroch hráčov deväť kariet každej farby.
- pre päť hráčov 11 kariet každej farby.

Vráťte všetky karty navyše do hernej krabičky. Samostatne zamiešajte ružové a svetlo modré karty a položte ich lícom dole v dvoch radoch. Jedna ružová karta a jedna svetlo modrá karta sú vždy umiestnené priamo nad sebou a vytvorte dvojicu. Prvú otočte späť a začnite tancovať s touto balerínou! Položte drevenú balerínu pod touto dvojicou.

Pravidlá hry:

- Všetci hráči sa pozorne pozrú na obrátenú balerínu a potom napodobňujú uvedenú pozíciu. Hrajte v smere hodinových ručičiek. Dieťa, ktoré naposledy nosilo túto, začína ako prvé.
- Ďalší hráč teraz otočí prvý pár kariet späť, lícom nadol a figúrku baleríny presunie na ďalší pár kariet. Obráť obe karty. Teraz spamäti znovu vytvorte tanec prvých kariet baleríny a potom napodobnite tanec zobrazený na kartách, ktoré ste práve otočili. Ak ste úspešní, vaše publikum tleska! Ak si nie ste istí alebo urobíte chybu, ostatné deti vám môžu pomôcť.
- Teraz je na rade ďalšie dieťa. Najskôr položte otočené karty lícom nadol a posuňte balerínu na ďalší pár kariet. Otočte karty a napodobnite tanec novej postavy i tej, ktorá bola otočená tvárou nadol. Počas každého ťahu počas hry musia byť teda vždy napodobnené dve tanečné polohy.

Upozornenie

Akonáhle balerína dosiahne posledný pár kariet a zodpovedajúca postava bola napodobnená, môžete otočiť všetky karty.

Záver hry:

Hra sa končí, keď všetky deti od začiatku do konca zatancujú celý balet. Pokloňte sa publiku a užite si búrlivý potlesk! Ak chcete, môžete vykonať prídavok.

Tip: Svoju tanečnú medzihru môžete rozšíriť tak, že namiesto predchádzajúcej tanečnej polohy a novej polohy zatancujete všetky pohyby zobrazené na kartách, ktoré boli otočené od začiatku hry. Alebo dajte svojmu vystúpeniu meno a zatancujete mu zodpovedajúce pohyby:

Napriklad: nemotorný ako medveď, elegantný ako princezná, spievajúci ako vták, pomalý ako slimák, drzý ako opica, tuhý ako robot.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Vždy jste chtěli být baletkou a tančit balet? Nyní je ten čas! Procvičujte si různé pozice a figury s ostatními hráči a na konci hry "Opona nahoru!" Pro nové primabalerína!

Kooperativní pohybově - taneční hra pro děti je hra rozvíjející paměť, postřeh, komunikaci, pohybové dovednosti a hrubou motoriku. Jedna karta zobrazuje vrchní polovinu těla od hlavy po pás a druhá karta spodní polovinu těla od pasu dolů. Hráči odkrývají postupně dvojice karet a napodobují zobrazeny baletní figury. Zároveň rozvíjejí paměť a postřeh, protože musí nejprve napodobit všechny předchozí figury, což podporuje pohyb a rozvoj hrubé motoriky. Samozřejmě se s hrou všichni zabaví.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje balerínu, 12 karet baleríny s horní částí těla (růžová zadní strana), 12 karet balerín s nohama (modrá zadní strana) a návod na hru.

Karty balerín roztřídíte podle barvy na zadní straně karty. V závislosti na počtu hráčů potřebujete různé počty z karet:

- pro dvou, tří a šesti hráčů sedm karet každé barvy.
- pro čtyři hráče devět karet každé barvy.
- pro pět hráčů 11 karet každé barvy.

Vraťte všechny karty navíc do herní krabičky. Samostatně zamíchejte růžové a světle modré karty a položte je lícem dolů ve dvou řadách. Jedna růžová karta a jedna světle modrá karta jsou vždy umístěny přímo nad sebou a vytvoří dvojici. První otočte spárujte a začněte tančit s touto balerínou! Položte dřevěnou balerínu pod touto dvojicí.

Pravidla hry:

- Všichni hráči se pozorně podívají na obrácenou balerínu a potom napodobují uvedenou pozici. Hrajte ve směru hodinových ručiček. Dítě, které naposledy nosilo tutu, začíná jako první.
- Další hráč nyní otočí první pár karet zpět, lícem dolů a figurku baleríny přesune na další pár karet. Obrat' obě karty. Nyní z paměti znovu vytvoří tanec prvních karet baleríny a potom napodobte tanec zobrazený na kartách, které jste právě otočili. Pokud jste úspěšní, vaše publikum tleská! Pokud si nejste jisti nebo uděláte chybu, ostatní děti vám mohou pomoci.

Nyní je na řadě další dítě. Nejdříve položte otočené karty lícem dolů a posuňte balerínu na další pár karet. Otočte karty a napodobte tanec nové postavy i té, která byla otočena tváří dolů. Během každého tahu během hry musí být tedy vždy napodobené dvě taneční polohy.

Upozornění

Jakmile balerína dosáhne poslední pár karet a odpovídající postava byla napodobená, můžete otočit všechny karty.

Závěr hry:

Hra končí, když všechny děti od začátku do konce zatančují celý balet. Pokloňte se publiku a užijte si bouřlivý potlesk! Pokud chcete, můžete provést přídavek.

Tip: Svou taneční mezihru můžete rozšířit tak, že místo předchozí taneční polohy a nové polohy zatančíte všechny pohyby zobrazené na kartách, které byly otočeny od začátku hry. Nebo dáte svému vystoupení jméno a zatančíte mu odpovídající pohyby:

Například: nemotorný jako medvěd, elegantní jako princezna, zpívající jako pták, pomalý jako šnek, drzý jako opice, tuhý jako robot.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.